

**ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЛАДИМИРСКОЙ ОБЛАСТИ
«ВЛАДИМИРСКИЙ ОБЛАСТНОЙ КОЛЛЕДЖ КУЛЬТУРЫ И ИСКУССТВА»**

УТВЕРЖДЕНО
приказом от 04.07.2022 г. №200/у

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
«КОМПЬЮТЕРНЫЙ ДИЗАЙН»**

по специальности 51.02.03 Библиотековедение
(базовая подготовка) заочной формы обучения

Владимир, 2022

Рабочая программа учебной дисциплины «Компьютерный дизайн» разработана на основе Федерального государственного образовательного стандарта (далее – ФГОС) по специальности среднего профессионального образования (далее – СПО) 51.02.03 Библиотекведение (базовая подготовка)

Организация-разработчик: ГБПОУ ВО «ВОККИ»

Составитель:
Е. А. Пшеничникова,
преподаватель библиотечных дисциплин ГБПОУ ВО «ВОККИ»

Рецензент:
М. Ю. Сдобникова,
заместитель директора по научной работе
государственного бюджетного учреждения культуры
Владимирской области
«Владимирская областная универсальная научная библиотека им. М. Горького»

Рассмотрена на заседании предметной цикловой комиссии
«Библиотекведение» протокол № 06 от 01.07.2022 г.

Принята на заседании педагогического совета протокол № 06 от 04.07.2022 г.

СОДЕРЖАНИЕ

	стр.
1. ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ТЕМЫ.	4
2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ТЕМЫ.	6
3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ТЕМЫ.	10
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ТЕМЫ.	12

1. ПАСПОРТ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ТЕМЫ «Компьютерный дизайн».

1.1. Область применения программы.

Рабочая программа темы «Компьютерный дизайн» является частью программы подготовки специалистов среднего звена по специальности «Библиоковедение».

Рабочая программа темы может быть использована в профессиональной базовой и углублённой подготовке по специальности «Библиоковедение» и в дополнительном профессиональном образовании (в программах повышения квалификации и переподготовки).

1.2. Место дисциплины в структуре программы подготовки специалистов среднего звена.

Данная дисциплина входит в междисциплинарный комплекс «МДК 04.01 Информационное обеспечение профессиональной деятельности».

1.3. Цели и задачи учебной дисциплины – требования к результатам освоения темы.

Цель - подготовка специалистов, владеющих умениями и навыками в области компьютерного дизайна.

Задачи:

- освоить методику подготовки и оформления документов с применением компьютерного дизайна;
- приобрести навыки работы в приложениях общего назначения, а также онлайн-сервисов.

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен:

уметь:

- использовать средства автоматизации и компьютеризации отдельных участков и процессов библиотечно-библиографической деятельности;
- использовать программное обеспечение библиотечных процессов;
- применять компьютерную технику и телекоммуникативные средства в процессе библиотечно-библиографической деятельности;
- применять мультимедийные технологии;

знать:

- состав, функции и возможности телекоммуникативных технологий;
- принципы использования мультимедиа;

1.4. Количество часов на освоение программы дисциплины.

Максимальной учебной нагрузки обучающегося **50 часов**, в том числе:

- обязательной аудиторной учебной нагрузки обучающегося - 10 часов.